

ایک بل

خیبر پختونخوا سزاؤں کا ایکٹ، 2021 میں ترمیم کی غرض سے۔

ہر گاہ کہ یہ امر قرین مصلحت ہے کہ! خیبر پختونخوا سزاؤں کا ایکٹ 2021 (خیبر پختونخوا ایکٹ نمبر 25، 2021) میں ترمیم بطریق ذیل کی جائے۔

لہذا صوبائی اسمبلی خیبر پختونخوا مندرجہ ذیل قانون وضع کرتی ہے۔

1۔ مختصر عنوان اور آغاز:-- (1) ایکٹ ہذا کو خیبر پختونخوا سزاؤں کا (ترمیمی) ایکٹ 2025 کے نام سے موسوم کیا جائے۔

(2) یہ فی الفور نافذ العمل ہوگا۔

2۔ خیبر پختونخوا ایکٹ نمبر 25، 2021 کی دفعہ 17 میں ترمیم:-- خیبر پختونخوا سزاؤں کا ایکٹ 2021 (خیبر پختونخوا ایکٹ نمبر 25، 2021) جو کہ بعد ازیں مذکورہ ایکٹ کہلائے گا کی دفعہ 17 کی ذیلی دفعہ (3) کے لئے مندرجہ ذیل متبادل متصور ہوگا۔ یعنی:

”(3) وزیر اعلیٰ کو نسل کے ارکان میں سے موجودہ یارینٹائرڈ سول ملازمین، پراسیکوٹرز، ججز، وکلاء اور فوجداری انصاف کے ماہرین مقرر کر سکتا ہے؛

اس فراہمی کے ساتھ کہ کو نسل کے اجلاسوں میں شرکت کے لئے، چیئر پرسن اور ارکان ایک ایسے اعزازیہ کے حقدار ہونگے جیسا کہ حکومت متعین کرے۔“

3۔ خیبر پختونخوا ایکٹ نمبر 25، 2021 کی دفعہ 18 کا متبادل:-- مذکورہ ایکٹ کی دفعہ 18

کے لئے مندرجہ ذیل متبادل متصور ہوگا۔ یعنی!

”18۔ کونسل کا چیئر پرسن:-- (1) وزیر اعلیٰ کو نسل کے ارکان میں سے کسی ایک کو کو نسل کا

چیئر پرسن مقرر کر سکے گا۔

(2) وزیر اعلیٰ کو نسل کا ایک چیف ایگزیکٹو آفسر مقرر کرے گا، جو روزمرہ کے انتظامی امور کا ذمہ دار ہوگا۔ اور کو نسل کے ضوابط کے مطابق اپنے فرائض سرانجام دیگا۔“

4۔ خیبر پختونخوا ایکٹ نمبر 25، 2021 کی دفعہ 20 کا متبادل:-- مذکورہ ایکٹ کی دفعہ 20 کے لئے مندرجہ ذیل متبادل منظور ہوگا۔ یعنی!

”20۔ کو نسل کے ملازمین:-- کو نسل کے ملازمین سول ملازمین ہوں گے، جن کی تقرری خیبر پختونخوا سول سرونٹس ایکٹ 1973 (خیبر پختونخوا ایکٹ نمبر 18، 1973) اور اسکے تحت بنائے گئے قواعد کے مطابق کی جائے گی۔“

بیان اغراض و وجوہ

مستحسن ہے کہ خیبر پختونخوا سزاؤں کا ایکٹ 2021 (خیبر پختونخوا ایکٹ نمبر 25، 2021) پر بہتر عمل داری اور ایکٹ ہذا کی تشریحات کی وضاحت کے لئے ترمیم کی جائے۔ مزید برآں، خیبر پختونخوا کے وزیر اعلیٰ کو نسل کے چیئر پرسن اور ارکان کی تقرری کرنے کے لئے مجاز بنایا گیا ہے اور اسی طرح، تقرری میں آسانی اور ملازمین کی تصریح کو واضح کرنے کے لئے ترمیم کی جائے۔

لہذا بل ہذا پیش کیا جاتا ہے۔